SCUOLA PRIMARIA - EDUCAZIONE FISICA

CLASSE PRIMA

COMPETENZA DI	Percezione del proprio corpo e padronanza degli schemi motori di base.	
AREA:		
COMPETENZE	1. Sviluppare una buona coordinazione psico-motoria.	
	2. Utilizzare in modo creativo modalità espressive e corporee.	
DISCIPLINARI:	3. Mostrare di conoscere e applicare procedure e regole di semplici giochi .	

NUCLEI		OBIETTIVI SPECIFICI DI	OBIETTIVI MINIMI
FONDANTI		APPRENDIMENTO	
1.IL CORPO E LA	1.1	Conoscere le parti del corpo e le posizioni che si possono assumere nello spazio.	Riconoscere e denominare le varie parti del corpo su di sé.
SUA RELAZIONE	1.2	Conoscere i concetti topologici riferiti alle posture e ai movimenti	Scoprire le posizioni fondamentali
CON LO SPAZIO E	1.3	Utilizzare schemi motori di base:	che il corpo può assumere (in piedi,
IL TEMPO		Lateralizzazione	seduti, in ginocchio, a terra). Conoscere i concetti topologici.
_		Equilibrio statico-dinamico	Conoscere i concetti topologici.
		Coordinazione oculo-manuale	
2.LINGUAGGIO DEL	2.1	Utilizzare modalità espressive .	Utilizzare il corpo per esprimere
CORPO COME	2.2	Riconoscere e differenziare le informazioni spaziali attraverso canali sensoriali.	semplici stati d'animo ed emozioni. Conoscere e discriminare con i 5
MODALITA'		Sensorium.	sensi.
COMUNICATIVO-			
ESPRESSIVA E			
RELAZIONALE			
3.SALUTE E	3.1	Utilizzare in modo corretto, sicuro per sé e per i compagni, spazi e attrezzature.	Conosce e cerca di rispettare le regole di base delle attività e dei giochi.
BENESSERE,	3.2	Partecipare alle attività di gioco, rispettando le regole e le indicazioni.	di base delle attività è dei giocili.
PREVENZIONE E			
SICUREZZA			

CLASSE SECONDA

COMPETENZA DI	Percezione del proprio corpo e padronanza degli schemi motori di base.	
AREA:		
COMPETENZE DISCIPLINARI:	1 Utilizzare gli schemi motori di base. Riconoscere e riprodurre con il proprio corpo semplici sequenze ritmiche. 2.Interagire nel gioco rispettando le regole e esprimersi con l'aiuto dei linguaggi del corpo. 3. Conoscere e applicare le principali regole nei giochi sportivi.	

NUCLEI		OBIETTIVI SPECIFICI DI	OBIETTIVI MINIMI
FONDANTI		APPRENDIMENTO	
1. IL LINGUAGGIO E IL MOVIMENTO DEL CORPO NELLO SPAZIO E NEL TEMPO	1.1 1.2 1.3 1.4 1.5	Eseguire movimenti in base a riferimenti spazio-temporali. Controllare e gestire le condizioni di equilibrio statico-dinamico del proprio corpo. Assumere un atteggiamento positivo di fiducia del proprio corpo. Rinforzare la conoscenza e consapevolezza del proprio corpo. Coordinare ed utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro.	Consolidare alcune forme di movimento e assumere un atteggiamento positivo di fiducia del proprio corpo. Coordinare i movimenti dei segmenti del proprio corpo.
2. IL GIOCO,LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	2.1	Riconoscere e applicare le regole del gioco prescritte o concordate insieme ai compagni. Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di giochi e di movimento.	Eseguire giochi cooperando all'interno del gruppo Applicare correttamente modalità esecutive di giochi e di movimento.
3. SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	3.1 3.2	Assumere e controllare consapevolmente posture, gestualità e movimenti. Conoscere e applicare gli accorgimenti per la sicurezza personale e del gruppo	Utilizzare in modo corretto e sicuro per sé e per i compagni spazi e attrezzature.

CLASSE TERZA

COMPETENZA DI	Integrare i diversi linguaggi ed essere in grado di utilizzare i diversi codici della comunicazione.	
AREA:		
COMPETENZE	1. Organizzare le proprie condotte motorie coordinando vari schemi di movimento.	
DISCIPLINARI:	2. Gestire gli spazi e controllare varie posture in situazioni statiche e dinamiche non complesse.3. Partecipare attivamente ai giochi sportivi dimostrando di conoscere le diverse discipline sportive.	

NUCLEI FONDANTI		OBIETTIVI SPECIFICI DI APPRENDIMENTO	OBIETTIVI MINIMI
1. IL LINGUAGGIO E IL MOVIMENTO DEL CORPO NELLO SPAZIO E NEL TEMPO	1.1 1.2 1.3	Controllare e gestire le condizioni di equilibrio statico-dinamico del proprio corpo. Assumere atteggiamenti positivi verso il proprio corpo. Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico. Eseguire percorsi ricorrendo a diversi schemi motori combinati tra loro in modo coordinato.	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro. Controllare e gestire le condizioni di equilibrio statico-dinamico in varie situazioni. Consolidare l'organizzazione spaziotemporale.
2. IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	2.1 2.2 2.3 2.4	Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sè, agli oggetti e agli altri. Partecipare attivamente ai giochi in rispetto delle indicazioni e delle regole. Collaborare nei giochi riconoscendo e accettando le diversità. Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di numerosi giochi di movimento e presportivi, individuali e di squadra.	Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di giochi di movimento pre-sportivi individuali e di squadra. Interagire positivamente con gli altri, nella consapevolezza del valore delle regole e dell'importanza di rispettarle.
3. SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	3.1 3.2 3.3	Conoscere e utilizzare in modo corretto e appropriato gli attrezzi e gli spazi di attività. Percepire e riconoscere "sensazioni di benessere" legate all'attività ludicomotoria. Conoscere la relazione tra alimentazione, esercizio fisico e salute.	Percepire e riconoscere sensazioni di benessere, legate all'attività motoria.

CLASSE QUARTA

COMPETENZA DI AREA:	Integrare i diversi linguaggi ed essere in grado di utilizzare i diversi codici della comunicazione.
COMPETENZE DISCIPLINARI:	 1.Mostrare padronanza negli schemi motori e posturali, sapendosi adattare alle variabili spaziali e temporali. 2.Utilizzare il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo. 3. Comprendere, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle. 4.Agire rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi. 5.Riconoscere alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo e a un corretto regime alimentare.

NUCLEI		OBIETTIVI SPECIFICI DI	OBIETTIVI MINIMI
FONDANTI		APPRENDIMENTO	
1. IL LINGUAGGIO E IL MOVIMENTO DEL CORPO NELLO SPAZIO E NEL TEMPO	1.1 1.2 1.3 1.4	Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche e del valore dell'esercizio fisico. Utilizzare il corpo ed il movimento per esprimere e comunicare. Eseguire i percorsi ricorrendo a schemi idonei sempre più complessi. Riconoscere e valutare traiettorie, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie.	Conoscere le potenzialità di movimento del corpo. Eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive . Utilizzare semplici schemi motori combinati.
2. IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	2.1 2.2 2.3 2.4	Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti e agli altri. Conoscere ed applicare diversi giochi di movimento. Conoscere gli elementi del gioco-sport delle principali discipline sportive. Collaborare con gli altri rispettando le regole.	Conoscere ed applicare diversi giochi di movimento. Conoscere gli elementi del giocosport di alcune discipline sportive. Collaborare, rispettare le regole e accettare i vari ruoli dei giochi proposti.
3. SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	3.1 3.2	Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni. Conoscere il rapporto tra alimentazione, ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita.	Utilizzare in modo corretto e sicuro per sé e per i compagni spazi e attrezzature. Acquisire la consapevolezza del tipo di benessere che viene acquisito attraverso il movimento e il gioco.

CLASSE QUINTA

		7	
[Integrare i diversi linguaggi ed essere in grado di utilizzare	e i diversi codici della comunicazione.	
	1.Organizzare le proprie condotte motorie coordinando sch	nemi di movimento, nello spazio in relazione a sé, agli	
		ree anche per mazzo di drammatizzazione e di	
	2. Utilizzare in modo creativo modalità espressive e corporee anche per mezzo di drammatizzazione e di comunicazione emotiva.		
	3. Mostrare di conoscere e applicare procedure e regole di		
		rando con gli altri accettando la sconfitta, rispettando le	
		di altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi	
	6.Riconoscere alcuni essenziali principi relativi al proprio		
	e a un corretto regime alimentare.		
	OBIETTIVI SPECIFICI DI	OBIETTIVI MINIMI	
	APPRENDIMENTO		
1.1		Utilizzare semplici schemi motori combinati. Eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive.	
1.2	motorie di base.		
1.3	Utilizzare il linguaggio gestuale e motorio per comunicare,		
	STORIES IN		
2.1	Eseguire giochi con attrezzi.	Conoscere ed applicare diversi giochi di movimento.	
2.2		Collaborare, rispettare le regole e accettare i vari ruoli dei giochi proposti.	
2.3	Conoscere gli elementi del gioco-sport delle principali	Conoscere gli elementi del gioco-sport di alcune discipline sportive.	
	discipline sportive.		
3.1	Conoscere il rapporto tra alimentazione, esercizio fisico e	Utilizzare in modo corretto e sicuro per sé e per i compagni spazi e attrezzature.	
3.2		atticzzatuic.	
	prevenzione mirando al benessere psico-fisico. Acquisire la consapevolezza del tipo di benessere che vien		
3.3	Rispettare le regole funzionali alla sicurezza nei vari ambienti scolastici.	acquisito attraverso il movimento e il gioco.	
	1.1 1.2 1.3 2.1 2.2 2.3 3.1 3.2	1.Organizzare le proprie condotte motorie coordinando scl oggetti e agli altri. 2. Utilizzare in modo creativo modalità espressive e corpo comunicazione emotiva. 3. Mostrare di conoscere e applicare procedure e regole di 4. Partecipare attivamente ai giochi sportivi e non, collabo regole e mostrando senso di responsabilità. 5. Agire rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per g 6. Riconoscere alcuni essenziali principi relativi al proprio e a un corretto regime alimentare. OBIETTIVI SPECIFICI DI APPRENDIMENTO 1.1 Coordinare e utilizzare schemi motori e posturali 1.2 Saper controllare i movimenti, utilizzare e combinare le abilità motorie di base. 1.3 Utilizzare il linguaggio gestuale e motorio per comunicare, individualmente e collettivamente, stati d'animo, idee e situazioni. 2.1 Eseguire giochi con attrezzi. 2.2 Saper cooperare nel gruppo, confrontarsi lealmente anche in una competizione con i compagni nel rispetto delle regole. 2.3 Conoscere gli elementi del gioco-sport delle principali discipline sportive. 3.1 Conoscere il rapporto tra alimentazione, esercizio fisico e salute. 3.2 Assumere comportamenti igienici e salutistici per una buona prevenzione mirando al benessere psico-fisico. 3.3 Rispettare le regole funzionali alla sicurezza nei vari ambienti	

Scuola Primaria – Educazione Fisica -